



BARVNA KARTA / COLOR CARD / ЦВЕТОВАЯ КАРТА / FARBEN KARTE

EKOHEL W MIX

1:20



EW 001 - 20

1:10



EW 001 - 10



EW 011 - 20



EW 011 - 10



EW 021 - 20



EW 021 - 10



EW 031 - 20



EW 031 - 10

SI EKOHEL lužila W so izdelana na vodni osnovi in so okolju ter uporabniku prijazna. Primerna so za luženje vseh vrst lesa; površino lesa obarvajo, strukturo lesa pa ohranijo vidno.

Lesene površine lahko lužimo s pripravljenimi lužili ali pa jih pripravimo z uporabo koncentratov šestih barvil UN ter redčila KV. Koncentrati se lahko redčijo v različnih razmerjih z MIX W osnovo.

EN Ekohel stains W are made on water basis and are eco and user friendly. They are suitable for staining all kinds of wood; the wood surface is dyed, yet they remain wood texture visible.

We can stain wooden surfaces with ready to use stains or by preparing it with use of six concentrates UN and thinner KV. Concentrates can be diluted in various proportions with MIX W base.

1:20



EW 041 - 20

1:10



EW 041 - 10



EW 051 - 20



EW 051 - 10



EW 061 - 20



EW 061 - 10



EW 071 - 20



EW 071 - 10



EW 081 - 20



EW 081 - 10



EW 091 - 20



EW 091 - 10

RU EKOHEL морилка/краситель W выпускается на водной основе и является экологически безопасным средством. Предназначается для морения древесины любого вида; окрашивает деревянную поверхность, причем естественная структура древесины остается видимой.

Деревянная поверхность обрабатывается готовой морилкой/красителем или подготовленной с помощью концентратов UN шести 6 различных цветов и разбавителя KV. Концентраты могут смешиваться с базой MIX W в любом соотношении.

DE Ekohel Lasuren W sind wasserbasierend, umweltfreundlich und benutzerfreundlich. Sie eignen sich für alle Arten von Holzoberflächen und färben diese so, wobei die natürliche Holzstruktur sichtbar bleibt.

Holzkonstruktionen können mit Beizen oder mit den fertigen Lasuren six UN und KV Verdünnungsmitteln gebeizt/lasiert werden. Lasuren können in verschiedenen Verhältnissen mit MIX W base verdünnt werden.